

TURING NEWS

29 de Junho



Mercado de trabalho

Nos últimos anos, a demanda por profissionais da área de tecnologia vem crescendo bastante. Tendo em vista o aumento na utilização de ferramentas tecnológicas tanto para atender novas demandas quanto para a automatização de processos vigentes, a busca por profissionais de tecnologia tende a se manter em constante crescimento.

O investimento em tecnologia e inovação teve como consequência o aumento de oportunidades de trabalho, porém em conjunto o aumento das oportunidades cresce também a necessidade de pessoas capacitadas para lidar com os desafios que aparecem junto às novidades.

Conversamos com alguns dos nossos alunos já inclusos no mercado. Veja o que eles disseram sobre o mercado de trabalho na área de tecnologia.

O aluno Atirson Fabiano Barbosa de Oliveira, que está cursando Engenharia de Software e trabalha na Squadra Tecnologia como Desenvolvedor Front-end disse que "A área de tecnologia continua sendo uma das melhores opções, já que é flexível o suficiente para que mesmo no momento atual possamos continuar desenvolvendo e atuando, mantendo o ritmo de trabalho mesmo em home-office".

O egresso Nathan Messias Fiusa Meneses que trabalha na InLine - Engenharia de Software, na área de Desenvolvimento Web falou que "Este é um momento oportuno para entrar no mercado de trabalho, porque agora as empresas estão tendo a necessidade de se digitalizar e consequentemente aumentando a demanda de vários serviços como desenvolvimento, segurança da informação, análise de dados, entre vários outros".

Já o egresso Gabriel Leandro Junior Siqueira, graduado em Engenharia de Computação, que trabalha na GSW Soluções Inteligentes disse que "Acredito que o mercado de TI continua sendo uma boa opção mesmo nesse momento de pandemia. Apesar de muitas empresas estarem passando por dificuldades, a área de tecnologia continua sendo essencial".

O egresso João Felipe Vagmacker Ribeiro, recém formado em Engenharia da Computação, que trabalha no setor de TI da Kingspan Isoeste disse que "Sem dúvidas o mercado de TI cresceu e tem crescido bastante mesmo em meio a essa pandemia."



@uni.computacaoesoftware

Empreendedorismo

Segundo o site do Sebrae, empreendedorismo é a capacidade que uma pessoa tem de identificar problemas e oportunidades, desenvolver soluções e investir recursos na criação de algo positivo para a sociedade. Pode ser um negócio, um projeto ou mesmo um movimento que gere mudanças reais e impacto no cotidiano das pessoas. Segundo o teórico Joseph Schumpeter, empreendedoris-



mo está diretamente associado à inovação.

Para Schumpeter, o empreendedor é o responsável pela realização de novas combinações.

Conversamos com alguns dos alunos do nosso curso que optaram por seguir uma carreira empreendedora.

O aluno Gleison de Jesus Silva, estudante de Engenharia de Computação, decidiu com outros três colegas criar a MarcaFut, uma startup que resolve um problema existente no processo de agendamento e pagamento nos centros esportivos. Segundo ele "Essa experiência de ser empreendedor tem sido ímpar e de muito aprendizado, a UniEvangélica tem ajudado muito por ter uma projetos de incentivo ao empreendedorismo".

O aluno Lucas Henrique, também estudante de Engenharia de Computação e um dos cofundadores da Ourcycle Sistemas, disse que o curso ajudou muito ele a escolher qual área atuar. E super aconselha a investir nesse ramo porque a cada dia que passa surge novas novidades no mundo da tecnologia que muda a nossa realidade, mas diz que o aluno interessado deve adquirir primeiro uma experiência de trabalhar nesse ramo, pois a experiência é totalmente necessária. E ainda deu um conselho " Inove! O mercado de trabalho é gigantesco, e você tem que estar disposto a "colocar a cara a tapa" e enfrentar todos os desafios. O que vai decidir a fazer você crescer é só sua vontade de fazer dar certo."



comunicacao@ftt.unievangelica.edu.br

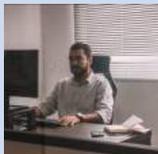
Entrevista

A InLine – Engenharia de Software é uma empresa completamente digital, com uma equipe de profissionais altamente qualificados e focados em criar soluções úteis, inteligentes e criativas. Com foco na transformação digital que os clientes precisam e possibilitando-os operar de forma inteligente, rápida e eficaz.

Confira a nossa entrevista sobre mercado de trabalho e empreendedorismo com um dos fundadores da empresa InLine.

- **Qual é seu nome completo?**

Fernando Gualberto Martins Pereira.



- **Você fez ou faz qual curso na UniEvangélica?**

Fiz Engenharia de Computação.

- **Fale dessa experiência de empreendedor e como o curso ajudou.**

É muito gratificante poder empreender, pois todo dia estamos aprendendo coisas novas, lidando com diferentes pessoas e cenários, fazendo parcerias e podendo expandir a nossa visão de mundo profissional, o que acaba refletindo na vida pessoal também. É muito bom ter esse crescimento contínuo, adquirir novas perspectivas e aprender com os próprios erros, o empreendedorismo tem muito disso.

O curso claro ajudou bastante, principalmente as matérias de Práticas em Fábrica de Software e os Projetos Interdisciplinares, pois tem muito do que vivemos no nosso dia até hoje, claro que todas as matérias são importantes pois nos dão base pra muitos problemas que podemos enfrentar no dia a dia, ajudando a tomar as melhores decisões frente aos desafios; costumo dizer que esse curso é pra quem gosta de desafios, é muito gratificante poder solucionar problemas que vão ajudar empresas e pessoas cotidianas.

- **Você aconselha a alunos a investirem nesse ramo?**

Sim, claro! É uma ótima escolha, visto que o mundo vem se tornando cada vez mais digital e isso está sendo acelerado com o momento atual que estamos vivendo, digo em relação a pandemia que fez muitos negócios e pessoas se

reinventarem e utilizarem soluções digitais.

- **Como é o mercado de trabalho?**

Existem muitas vagas de emprego reservadas para os melhores, pra quem realmente estuda e se dedica ao que se propõe a fazer. Tem que ter dedicação e foco para se destacar no mercado, seja empreendendo ou trabalhando para empresas. Para atuar no mercado é preciso gostar do que faz, principalmente na área de software.

Existe uma gama de áreas de atuação, cabe ao aluno entender as diferentes maneiras que pode atuar, buscar experiência e escolher a área em que melhor se adapta e se sente motivado.

- **Como surgiu essa ideia de criar a InLine?**

Surgiu há quatro anos, foi de uma maneira bem interessante pra mim, comecei fazendo trabalhos freelancer como desenvolvedor e então começaram a haver indicações do trabalho, foram surgindo novos clientes e demandas até ser necessário montar uma equipe para aumentar a qualidade das entregas e atendimento a ponto de se tornar uma empresa. Hoje temos vários clientes, projetos em andamento e produtos exclusivos da empresa.

E você pretende empreender ou já está empreendendo? Conte para nós sua experiência no nosso instagram: uni.computacaoesoftware

InLine
Engenharia de Software

UniEVANGÉLICA
CENTRO UNIVERSITÁRIO

Sites

O Seminário Interdisciplinar de Tecnologia e Sociedade (Sites) é um projeto que teve início no ano de 2008 com as professoras Adrielle Beze Peixoto e Inez Rodrigues Rosa que ministravam na época as disciplinas de Sociedade da Informação e Leitura, Interpretação e Produção de Textos respectivamente, com o intuito de incentivar estudos que envolvem temas pertinentes a Ciência e a Tecnologia relacionados ao contexto social contemporâneo.

O Sites do primeiro semestre de 2020 foi totalmente online devido ao COVID-19, tendo três palestras do dia 02 ao dia 04 de junho com diferentes assuntos abordados. Houve muita participação envolvendo tanto os alunos de Engenharia de Computação e Software, como alunos de outros cursos e o público em geral nas palestras, que foram feitas com professores e orientadores tanto da UniEvangélica quanto de outras instituições de ensino. Em média 1834 pessoas visualizaram as palestras ministradas ao vivo no Youtube.

Uma pesquisa foi feita pela equipe de comunicação envolvendo alguns participantes com a seguinte pergunta: Você prefere o Sites no formato online ou presencial?

O resultado foi que 56% preferem o Sites Online e os outros 44% preferem o Sites presencial. Destes participantes houveram sugestões de incluir apresentações de trabalhos, colocar outros temas e que houvessem mais atividades práticas e interativas.

Sites



“Por Que Desenvolver Jogos ?”

Uma das palestras do Sites teve como pauta principal por que desenvolver jogos, nessa palestra foram abordados diversos assuntos como a questão dos papéis de um desenvolvedor, experiência do usuário(UX), realidade virtual, elaboração de jogos entre outros. Nessa palestra houve a participação do Nicolas Nascimento que é Bacharel em Engenharia de Computação, Mestrando em Ciência da computação na PUCRS e Instrutor e Desenvolvedor IOS na Apple Developer Academy na PUCRS; O Prof. Me. Franz Figueroa que é mestre em Ciência da Computação e Líder do time de experiência de Usuário (UX) da Apple Developer Academy da PUCRS; Como mediadora a Prof. Ma. Walquíria Fernandes Marins que é Mestre em Ciência da Computação, Líder e Orientadora de Projetos da Fábrica de Tecnologias Turing e Docente dos cursos de Bacharelados em Computação da UniEVANGÉLICA. A questão do "Por que games tem muito volume de usuários" parte da premissa que os jogos atualmente são um grande mercado na indústria do entretenimento e estão se consolidando no cenário competitivo (e-sports). Eles permitem que as pessoas tenham uma experiência única e imersiva além de ser um meio para socialização.

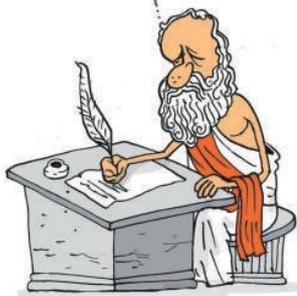
No mercado de trabalho tem crescido bastante as empresas especializadas em desenvolvimento de jogos, assim como as oportunidades para atuação no mercado de games, principalmente no Estados Unidos onde há uma maior demanda. Algumas das atividades que envolvem o desenvolvimento de jogos são: Modelagem 3D, Animação, Roteirização, Dublagem, Mixagem de Som, Desenvolvimento de Engines, Level Design, Testes, entre outras.



TEMPO TURING

400 a.C.

SÓ SEI QUE
NADA SEI...



2015 d.C.

SÓ SEI QUE DE
TUDO EU SEI...



DuKE

