

CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

1. CARACTERIZAÇÃO DA DISCIPLINA

Nome da Disciplina: Estágio Supervisionado I	Ano/semestre: 2021/1
Código da Disciplina: 08940	Período: 7º
Carga Horária Total: 90h/a	Carga Horária Teórica: 00h/a Carga Horária Prática: 00h/a Carga Horária Discente: 90h/a
Pré-Requisito: 50% da matriz curricular do curso (Regulamento de estágio)	Co-Requisito: Não se Aplica

2. PROFESSOR(ES)

Alexandre Moraes Tannus, M.e

3. EMENTA

Desenvolvimento de estágio profissional em uma organização, com supervisão de um membro da organização e um professor-orientador. Trabalho prático que seja válido de acordo com normas internas definidas pelo curso.

4. OBJETIVO GERAL

Proporcionar aos alunos a oportunidade de complementar o aprendizado teórico através de complementações de conteúdo teóricos e a vivência profissional, ou seja, obterem uma bagagem teórica, tendo a prática como manuseio.

5. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Unidades	Objetivos Específicos
Experimentação quanto a construção e/ou manutenção de infraestrutura e/ou sistemas de computação	Estimular a capacidade de interpretação e de articulação dos argumentos teóricos e/ou empíricos para demonstrar análises críticas, conclusões e sugestões de desdobramentos pertinentes ao assunto vivenciado na prática do Estágio.
Experimentação quanto a construção e/ou manutenção de infraestrutura e/ou sistemas de computação. Inovação tecnológica	Levar o aluno a fazer diagnósticos e análises de empresas, propondo alternativas e soluções criativas a problemas apresentados na vivência profissional.
Experimentação quanto a construção e/ou manutenção de infraestrutura e/ou sistemas de computação	Proporcionar ao aluno oportunidades de desenvolver suas habilidades, analisar situações e propor mudanças no ambiente organizacional e societário.

Responsabilidade social. Sociodiversidade e multiculturalismo	Complementar o processo ensino-aprendizagem, através da conscientização das deficiências individuais e incentivar a busca do aprimoramento pessoal e profissional.
Ética, democracia e cidadania. Relações de trabalho	Atenuar o impacto da passagem da vida de aluno para a vida profissional, abrindo ao estagiário melhor oportunidade de conhecimento da filosofia, diretrizes, organização e funcionamento das organizações e da comunidade.
Ciência, tecnologia e sociedade	Facilitar o processo de atualização dos conteúdos disciplinares, permitindo adequar aquelas de caráter profissionalizantes às constantes inovações tecnológicas, políticas, sociais e econômicas a que estão sujeitas.
Experimentação quanto a construção e/ou manutenção de infraestrutura e/ou sistemas de computação. Inovação tecnológica	Incentivar o desenvolvimento das potencialidades individuais, propiciando o surgimento de novas gerações de profissionais empreendedores internos e externos, capazes de adotar modelos de gestão, métodos e processos inovadores, novas tecnologias e metodologias alternativas.
Ética, democracia e cidadania. Responsabilidade social.	Promover a integração entre o Centro Universitário de Anápolis - UniEVANGÉLICA e a comunidade local.
Experimentação quanto a construção e/ou manutenção de infraestrutura e/ou sistemas de computação. Tecnologias de informação e comunicação	Atuar como instrumento de iniciação científica a pesquisa, ensino e extensão.
Estado, sociedade e trabalho	Formar um cidadão reflexivo, autônomo e consciente.

6. HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

Considerando o perfil profissional do egresso do Curso de Bacharelado em Engenharia de Software do Centro Universitário de Anápolis, espera-se a obtenção de habilidades e competências para sua atuação profissional. Essas habilidades e competências, tanto gerais como específicas, estão listadas a seguir.

Habilidades e Competências Gerais

- G.1. Identificar problemas que tenham solução algorítmica;
- G.2. Conhecer e compreender os limites da computação;
- G.3. Tomar decisões, avaliando criticamente, soluções computacionais, consciente dos aspectos humanos, éticos, legais e ambientais decorrentes;
- G.4. Gerir a própria aprendizagem e desenvolvimento pessoal-profissional, realizando trabalho em equipe, com visão trans e interdisciplinar;
- G.5. Desenvolver trabalhos e soluções, adotando metodologias diversificadas;
- G.6. Identificar novas oportunidades de negócios e empreender, desenvolvendo soluções inovadoras, baseado em experiências e experimentos, exercendo liderança na área de atuação profissional;
- G.7. Compreender as línguas materno e estrangeira, em seus aspectos estruturais, linguístico-discursivo e aplicá-las em diferentes contextos comunicativos formais e informais na Engenharia de Software;
- G.8. Resolver problemas usando ambientes de programação;

Habilidades e Competências Específicas

- E.1. Investigar, compreender e estruturar as características de domínios de aplicação em diversos contextos para a construção de sistemas de software, considerando questões éticas, sociais, legais e econômicas, individualmente e/ou em equipe;
- E.2. Compreender e aplicar processos, técnicas e procedimentos de construção inerentes à produção e utilização de software, conhecendo os direitos e propriedades intelectuais;
- E.3. Avaliar a qualidade e evolução de sistemas de software, aplicando adequadamente normas técnicas, através de padrões e boas práticas no desenvolvimento de software;

- E.4. Identificar e analisar problemas, avaliando as necessidades dos clientes, especificar os requisitos de software, projetar, desenvolver, implementar, verificar, integrar e documentar soluções de software baseadas no conhecimento apropriado de teorias, modelos e técnicas.
- E.5. Gerenciar projetos de software conciliando objetivos conflitantes, com limitações de custos, tempo e com análise de riscos;
- E.6. Qualificar e quantificar as múltiplas atividades relacionadas a software como: desenvolvimento, evolução, consultoria, negociação, ensino e pesquisa, baseado em experiências e experimentos;
- E.7. Analisar e criar novos modelos no desenvolvimento de software, identificando oportunidades e desenvolvendo soluções inovadoras.

A prática aprendida nesta disciplina juntamente com as aplicações de técnicas e as ferramentas por elas utilizadas darão ao profissional a capacidade de vivenciar diversos tipos e diversas aplicabilidades não importando tamanho ou complexidade além de proporcionar conhecimento para a solução de problemas que poderá surgir em decorrência deste desenvolvimento.

7. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Por se tratar de uma disciplina que praticamente é realizada pelo aluno no campo de realização de estágio, os encontros referentes aos seminários/palestras estabelecidos na disciplina serão agendados conforme a disponibilidade de seus preletores. Logo que as datas sejam confirmadas com os preletores, os alunos receberão o comunicado da coordenação referente a palestra/seminário. E na tabela do conteúdo programático constará os encontros realizados no Ambiente Virtual de Aprendizado (AVA) para a entrega dos artefatos obrigatórios e as datas das verificações de aprendizagem.

Datas referentes a entrega dos documentos de estágio:

Fase / Encontros	Artefatos Obrigatórios	Datas Importantes
Fase 1 (Concepção)	<ul style="list-style-type: none"> Ficha de Inscrição Plano de Estágio Carta de Aceite da Empresa 	01/08/2021 a 02/10/2021 Entrega no prazo máximo: até 11/12/2021 1ª VA
Fase 2 (Elaboração)	<ul style="list-style-type: none"> Relatório Técnico Folha de frequência (45hs) 	01/08/2021 a 02/10/2021 Entrega no prazo máximo: até 11/12/2021 2ª VA
Fase 2 B (Elaboração)	<ul style="list-style-type: none"> Folha de frequência (90hs) Termo de realização de estágio 	01/08/2021 a 11/12/2021 3ª VA
Fase 3 (Entrega)	<ul style="list-style-type: none"> Relatório Final 	01/08/2021 a 11/12/2021 3ª VA
Fase 4 (Resultado)	<ul style="list-style-type: none"> Resultado Final 	22/12/2021

Obs.: As datas relatadas no cronograma poderão sofrer alterações mediante intercorrências que acontecerem no período letivo.

Semana	Data	Conteúdo	Estratégia de ensino-aprendizagem	Aula Teórica/Prática	Local
1	07/08/2021	Apresentação do Plano de Ensino e do regulamento de Estágio.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Teórica	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
2	14/08/2021	Atendimento aos alunos referente a dúvidas do estágio profissional.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
3	21/08/2021	Atendimento aos alunos referente a dúvidas do estágio profissional.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
4	28/08/2021	Atendimento aos alunos referente a dúvidas do estágio profissional.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
5	04/09/2021	Atendimento aos alunos referente a dúvidas do estágio profissional.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula

6	11/09/2021	Atendimento aos alunos referente a dúvidas do estágio profissional.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
7	18/09/2021	Atendimento aos alunos referente a dúvidas do estágio profissional.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
8	25/09/2021	AVALIAÇÃO 1VA	AVALIAÇÃO 10 QUESTÕES	Teórica	Ambiente Virtual de Aprendizagem
9	02/10/2021	Entrega dos artefatos obrigatórios de 1ªVA	Tarefa (AVA)	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem
10	09/10/2021	Atendimento aos alunos referente a dúvidas do estágio profissional.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
11	16/10/2021	Atendimento aos alunos referente a dúvidas do estágio profissional.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
12	23/10/2021	Atendimento aos alunos referente a dúvidas do estágio profissional.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
13	30/10/2021	Atendimento aos alunos referente a dúvidas do estágio profissional.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
14	06/11/2021	Atendimento aos alunos referente a dúvidas do estágio profissional.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
15	13/11/2021	AVALIAÇÃO 2VA	AVALIAÇÃO 10 QUESTÕES	Teórica	Ambiente Virtual de Aprendizagem
16	20/11/2021	Entrega dos artefatos obrigatórios de 2ªVA	Tarefa (AVA)	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
17	27/11/2021	Atendimento aos alunos referente a dúvidas do estágio profissional.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
18	04/12/2021	Atendimento aos alunos referente a dúvidas do estágio profissional.	Fórum e Discussão online através de ferramenta de reuniões virtuais Discussão em sala de aula	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
19	11/12/2021	Entrega dos artefatos obrigatórios de 3ªVA	Tarefa (AVA)	Atividade discente	Ambiente Virtual de Aprendizagem Sala de Aula
20	18/12/2021	AVALIAÇÃO 3VA	AVALIAÇÃO 10 QUESTÕES	Teórica	Ambiente Virtual de Aprendizagem

8. PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

Metodologia: Realização de atividades descritas no plano de estágio com supervisor identificado na carta de aceite de estágio, verificação de aprendizagem, e palestras/seminários.

Recursos educativos: variável, de acordo com as atividades de estágio realizados pelo aluno.

Recursos de Acessibilidade disponíveis aos acadêmicos

O curso assegura acessibilidade metodológica, digital, comunicacional, atitudinal, instrumental e arquitetônica, garantindo autonomia plena do discente.

9. ATIVIDADE INTEGRATIVA

A natureza desta disciplina tem caracter integrativo e interdisciplinar com as demais disciplinas do curso. E os resultados obtidos são escritos e contextualizados no relatório final da disciplina.

10. PROCESSO AVALIATIVO DA APRENDIZAGEM

1ª Verificação de aprendizagem (V. A.) – valor 0 a 100 pontos

Avaliação teórica com valor 0 a 40 pontos.

Avaliações processuais totalizam 60 pontos distribuídos da seguinte forma:

- Produção e análise de documentos de concepção de estágio – 0 a 50 pontos;
- Palestras, relatórios técnicos, resolução de exercícios e/ou seminários – 0 a 10 pontos;

A média da 1ª V. A. será a somatória da nota obtida na avaliação teórica (0-50 pontos) e as notas obtidas nas avaliações processuais (0-50 pontos).

2ª Verificação de aprendizagem (V. A.) – valor 0 a 100 pontos

Avaliação teórica com valor 0 a 40 pontos.

Avaliações processuais totalizam 60 pontos distribuídos da seguinte forma:

- Produção e análise de documentos de elaboração e entrega de estágio – 0 a 40 pontos;
- Palestras, relatórios técnicos, resolução de exercícios e/ou seminários – 0 a 20 pontos;

A média da 2ª V. A. será a somatória da nota obtida na avaliação teórica (0-40 pontos) e a nota obtida nas avaliações processuais (0-60 pontos).

3ª Verificação de aprendizagem (V. A.) – valor 0 a 100 pontos

Avaliação teórica com valor 0 a 40 pontos.

Avaliações processuais totalizam 60 pontos distribuídos da seguinte forma:

- Produção e análise de documentos de elaboração e entrega de estágio – 0 a 40 pontos;
- Palestras, relatórios técnicos, resolução de exercícios e/ou seminários – 0 a 20 pontos;

A média da 3ª V. A. será a somatória da nota obtida na avaliação teórica (0-40 pontos) e a nota obtida nas avaliações processuais (0-60 pontos).

ORIENTAÇÕES ACADÊMICAS

- Nas três VAs – O pedido para avaliação substitutiva tem o prazo de 3 (três) dias úteis a contar da data de cada avaliação com apresentação de documentação comprobatória (§ 1º e § 2º do art. 39 do Regimento Geral do Centro Universitário UniEVANGÉLICA). **A solicitação deverá ser feita através do Sistema Acadêmico Lyceum obrigatoriamente.**

Conforme calendário acadêmico institucional aprovado pela reitoria: 20/12 a 23/12.

- Nas três VAs – O pedido para Revisão de nota tem o prazo de 3 (três) dias úteis a contar da data da publicação, no sistema acadêmico Lyceum, do resultado de cada avaliação. (Art. 40 do Regimento Geral do Centro Universitário UniEVANGÉLICA). **A solicitação deverá ser feita através DE PROCESSO FÍSICO na secretaria geral do Centro Universitário de Anápolis – UniEVANGÉLICA com a avaliação original em anexo, obrigatoriamente.**
- Proibido uso de qualquer material de consulta durante a prova. Os equipamentos eletrônicos deverão ser desligados e qualquer manuseio deles será entendido como meio fraudulento de responder as questões. “*Atribui-se nota zero ao aluno que deixar de submeter-se às verificações de aprendizagem nas datas designadas, bem como ao que nela se utilizar de meio fraudulento*”. (Capítulo V Art. 39 do Regimento Geral do Centro Universitário UniEVANGÉLICA)

Participação em eventos científicos:

Portaria – Frequência e nota dos alunos que apresentarem trabalhos em eventos científicos

Seguir as orientações presentes na Portaria Nº 01, de 7 de fevereiro de 2019, dos Bacharelados em Computação, que dispõe sobre os procedimentos de justificativa de ausência para alunos que apresentarem trabalhos em eventos científicos.

A data limite de entrega dos artefatos influenciará na nota total por VA. Artefatos entregues com atraso terão 20% de decréscimo por VA atrasada. Por exemplo, caso artefatos da 1ª VA sejam entregues após a data limite da 1ª VA mas antes da data de entrega da 2ª VA haverá um decréscimo de 20% na nota calculada de 1ªVA. Caso os artefatos de 1ªVA sejam entregues após a data limite da 2ª VA, haverá um decréscimo de 40% na nota calculada de 1ªVA.

Condição de aprovação

Considera-se para aprovação do (a) acadêmico (a) na disciplina, frequência mínima igual ou superior a 75% da carga horária e nota igual ou superior a sessenta (60) obtida com a média aritmética simples das três verificações de aprendizagem.

11. BIBLIOGRAFIA

Básica:

POCIVI, Viviane Carla Batista; NISHI, Luciana. Regulamento do Estágio dos Cursos Superiores de Computação. Anápolis: UniEvangélica, 2018.
PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 8ª Edição. Editora AMGH, 2016. Disponível em:
<https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788580555349>.

PHAM, A.; PHAM, Phuong-Van. Scrum em Ação: Gerenciamento e Desenvolvimento Ágil de Projetos de Software. Novatec, 2011. 288 p.

Complementar:

ELMASRI, Ramez; NAVATHE, Shamkant B.. Sistemas de banco de dados. 6. ed. São Paulo, SP, Brasil: Pearson Addison Wesley, 2011. 724 p.
SILVA, Maurício Samy. Web Design Responsivo. São Paulo: Novatec, 2014. 336 p.

KOSCIANSKI, A.; SOARES, M. S. Qualidade de software: aprenda as metodologias e técnicas mais modernas para o desenvolvimento de software. São Paulo: Novatec, 2007.
FERNANDES, A. A.; TEIXEIRA, D. S. Fábrica de Software – Implantação e Gestão de Operações. São Paulo: Atlas, 2011.
STALLINGS, William. Criptografia e segurança de redes princípios e práticas. 4. ed. São Paulo, SP, Brasil: Pearson Prentice Hall, 2008. 492 p.
MENDES, Antônio. Arquitetura de Software: desenvolvimento orientado a arquitetura. Editora Campus. Rio de Janeiro, 2002

Anápolis, 01 de agosto de 2021.



Prof. M.e Natasha Sophie Pereira

COORDENADORA DO CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE DA UniEVANGÉLICA



Prof. M.e William Pereira dos Santos Júnior

COORDENADOR PEDAGÓGICO DO CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE DA UniEVANGÉLICA



Prof. M.e Alexandre Moraes Tannus

PROFESSOR RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA

