

TURING NEWS

7 de Agosto



Edição Comemorativa - SITES XX



SITES XX

A vigésima edição do SITES se iniciou no dia 28 de Maio e se encerrou em 31 de maio de 2019. Em todos os dias do evento, o Momento Cultural, realizado por alunos, apresentou atrações musicais.

No primeiro dia do evento uma das atrações foi a Mesa Redonda mediada pelo Professor M.e Marcelo Cardoso, com o tema "Desafios da aplicação de IA como técnica de análise de dados" contando com a participação dos Professores, Dr. Clarimar Coelho e M.e Altino Dantas, que discorreram sobre o tema direcionando-o para as turmas do 8º ao 10º períodos de Engenharia da Computação.

De forma paralela à Mesa Redonda e UniCálculo, foram ministrados minicursos presenciais abertos para os alunos dos cursos de Engenharia de Computação e Software, com os temas "Utilizando Github Pages para criação de portfólio profissional para desenvolvedores", "CSS e seus seletores" e "Descomplicando o desenvolvimento de aplicativos mobile com Ionic", além da Oficina de Arduino e uma gama de cursos oferecidos à distância (EAD) oferecidos no sistema de cursos a distância, da instituição.

No dia 29 de Maio, segundo dia do evento, foram articuladas palestras ministradas à todos os períodos dos cursos de Engenharia da Computação e Software. Iniciando com a palestra sobre *Networking Slicing*, em que o Professor M.e Henrique Valle de Lima foi responsável por esclarecer informações acerca do fatiamento de recursos de computação voltados para a rede 5G. Por fim, o Palestrante Francisco Carlos apresentou "As cinco lições do Vale do Silício para aplicar hoje", transmitida através de uma coletânea de relatos e informações sobre grandes empreendimentos e a metodologia aplicada em seus negócios.

No penúltimo dia do SITES, foi realizada a Palestra Multidiscipli-

nar, em formato de Mesa-redonda, para tratar sobre um dos acontecimentos mais relevantes do ano. Abordado pelas Professoras, Dra. Josana de Castro e Dra. Mariane Stival e o Engenheiro Paulo Henrique Francisco, o tema "O desastre Brumadinho sob uma perspectiva multidisciplinar" objetivou mostrar de que forma a tecnologia pode interferir para prevenir desastres como este, salientando a relação da tecnologia com áreas legais e ambientais.

Realidade Aumentada

Durante o evento SITES XX, os alunos do 3º Período de Engenharia de Software orientadas pela professora Aline Dyany, apresentaram uma amostra de um sistema de batalha entre espaço-naves, tematizadas na saga de filmes *Star Wars*. Para explicar como foi o processo de desenvolvimento do

sistema, a turma se dividiu em grupos e utilizaram a ferramenta *Metaverse*, tornando o ensino sobre os processos do sistema menos cansativos e mais interativos, aumentando também o interesse dos participantes pelo aprendizado e sobre a Realidade Aumentada.



Bacharelados em
Computação

Quer que uma novidade sua apareça no Informativo?

Entre em contato conosco pelo nosso e-mail ou redes sociais!



Instagram:
@uni.computacaoesoftware

E-mail:
comunicacao@ftt.unievangelica.edu.br



Fábrica de Tecnologias
Turing

UniCálculo

Um dos grandes destaques foi a vitória conquistada pelos Bacharelados em Computação na segunda edição do UniCálculo, evento que reuniu as turmas de primeiro período dos cursos das áreas de Engenharia e proporcionou uma competição amistosa de matemática entre os cursos.

A turma do 1º Período do curso de Engenharia de Software, que tem o professor Márcio Mariano como responsável, obteve a vitória na competição, representada pelo aluno Victor Palasios que se destacou entre os alunos representantes de cada curso presente, além de enobrecer ainda mais a edição comemorativa do SITES XX.



Maratona de Programação

Após o processo de classificação das equipes, foi realizada a Maratona de Programação na abertura do SITES XX e teve como Professores responsáveis, M.e Luciana Nishi, Esp. Aline, M.e Alexandre e M.e Marcelo. Foram formadas equipes de 3 pessoas, em que as equipes do 3º período ficaram responsáveis pela parte de Estrutura e as equipes do 5º período com Programação Orientada a Objeto.

As equipes tiveram que resolver desafios em linguagem de programação C retirados da URI Online Judge e avaliados pela mesma. Ao acertar mais de 50% a equipe ganhava um balão vermelho, e ao acertar 100%, um balão verde. O 1º lugar na maratona foi conquistado pelas equipes GR OITI e DOG, seguidos pelas equipes UNIMRT e SIGMA no 2º lugar e DECEPTCONS e NA HORA em 3º lugar.



Novatos FTT

O primeiro semestre de 2019, foi marcado por mais um processo seletivo para a Fábrica de Tecnologias Turing (FTT).

O processo de três meses de treinamento abordou os temas: Scrum, Product Owner (PO), Teste, Requisitos, Desenvolvi-



mento e Desenvolvimento Web. Diferentemente das demais equipes, como de Scrum Master e P.O. era necessário participar do treinamento de todas as equipes, para que assim houvesse uma completa compreensão de todas as etapas envolvidas no desenvolvimento de um software na FTT. Quanto à equipe de Comu-

nicação, foi proposta uma lista de atividades a serem realizadas, dentro de um tempo limite, para avaliar o conhecimentos dos interessados em ingressar na equipe.

Os estudantes aprovados totalizaram em 14, sendo 1 para Product Owner, 1 para Comunicação, 2 para Teste, 3 para Requisitos e 7 para Desenvolvimento.

Desejamos boas vindas a todos os novatos, e esperamos que a FTT possa servir como espaço de aprendizagem e sucesso!

Revista Ada Lovelace

Foi realizado um concurso para eleger uma nova logomarca para a revista Ada Lovelace, em que os alunos contribuíram com a criação de propostas que pudessem representar a revista.

No segundo dia do SITES XX

(29 de Maio), foi iniciada a votação para eleger a melhor proposta. A votação foi feita através do perfil do Instagram dos cursos de Bacharelado em Computação e elegeu, com a maioria dos votos, a logomarca criada pelo aluno Charlley Jabbar, que foi premiado pela Diretora do curso, Professora Viviane Pocivi e pela Professora Natasha Sophie, responsável pela revista.



Conectividade Social

Em parceria com a Fundação para o Desenvolvimento Social, a UniEvangélica e os cursos de Bacharelado em Computação, se engajaram nessa campanha com o objetivo de arrecadar computadores e notebooks em bom estado, para serem utilizados na em cursos gratuitos oferecidos a população anapolina. Embasado no conceito de inclusão, o projeto visa capacitar e instruir pessoas carentes em busca de desenvolvimento pessoal.

A Fundação para o Desenvolvimento Social atua desde 2002, e tem a missão de proporcionar condições para melhora na qualidade de vida da população, através da Educação, Cultura e Formação Profissional.

```
main()
{
    printf ("Bem Vindos Calouros!");
    printf ("Querem Ficar Bem Informados?");
    printf ("Sigam @uni.computacaoesoftware no Instagram!");
}
```